



**PROGRAMMA DEL FESTIVAL – SILEA 15-16-17 Settembre
(in collaborazione con Coderdojo di Zero Branco e Laboratorio Archimede)**

FSI promuove laboratori gratuiti per dirigenti, docenti e ragazzi 7-12 anni e 13-16 anni. Gli iscritti scopriranno il mondo Maker, il funzionamento delle stampanti 3D, si avvicineranno al coding e al problem solving divertendosi, alla robotica educativa e conosceranno le principali startup di oggi e di domani. Docenti e personale del mondo della scuola potranno iscriversi gratuitamente a conferenze e corsi di formazione programmati.

Programma del giorno Venerdì 15 settembre

Per le iscrizioni ai laboratori consultare il sito
<http://www.festivalsmartinnovation.it/venerdi-15-settembre/>

Ore 15:00-16:30
Centro Tamai

1) Robotica e scenari di apprendimento del nuovo millennio

Workshop con il Prof. **Emanuele Menegatti** – Professore Ordinario di Ingegneria Informatica Università di Padova, Fondatore IT+Robotics ed EXiMotion s.r.l., la Prof.ssa **Loirella Burlin** – Resp. Progettazione EXiMotion s.r.l – Padova, Consulente e Formatore in tecnologie informatiche per la didattica, e **Matteo Marco Merlo** – Campustore

Workshop rivolto principalmente alle Scuole, Dirigenti, Docenti, Ragazzi/e e Famiglie

Ore 16:30-18:15
Centro Tamai

2) La quarta rivoluzione industriale, digital revolution e nuove carriere: Industria 4.0 investire ora

Tavola Rotonda – Dr. **Federico Callegari** CCIAA di Treviso-Belluno e Dr. **Dejan Pejcic** Università Ca' Foscari, Dr. **Alberto Fedalto** Gasparini Industries, modera l'Ing. **Franco Scolari** Direttore del Polo Tecnologico di Pordenone

Ore 15:00-16:30

Biblioteca

3) Virtual Reality – Realtà aumentata – Simulatori comportamentali

Laboratori con **Arcadia**

Laboratorio rivolto a Ragazzi/e medie/superiori (maggiori di 13 anni – liberatoria genitori per minorenni)

Ore 16:30-18:00

Biblioteca

4) Virtual Reality – Realtà aumentata – Simulatori comportamentali

Laboratori con **Arcadia**

Laboratorio rivolto a Docenti

Ore 16:40-18:00

Biblioteca

5) We-Lab, la scienza a portata di smartphone

Speech e workshop tenuti da **We-lab – Parma**

Rivolto a Dirigenti Scolastici, Animatori Digitali, Docenti di corsi scientifici, Tecnici di Laboratorio, Appassionati di scienza, Makers

Ore 17:00-17:30

Biblioteca

6) Tecnologia e gioco a misura di bambino

Speech – l'Ass. culturale **Laboratorio Archimede** presenta **Funtronic** il pavimento multimediale: il gioco inteso come attività utile per lo sviluppo della personalità e allenamento della sfera cognitiva.

Rivolto a Docenti

Ore 18:15-18:30

Biblioteca

Inaugurazione

Ore 18:30-19:00

Biblioteca

7) Muse Fablab: scuola e azienda tra educazione, tecnologia e business nell'ottica dell'industria 4.0

I fablab sono dei luoghi funzionali alla prototipazione e votati all'innovazione. Fare parte di un fablab significa essere connessi a una comunità globale di studenti, educatori, tecnologi, ricercatori, maker e innovatori, soggetti tra cui avviene un continuo scambio di conoscenza.

Ore 19:00

Biblioteca **APERICENA**

Programma del giorno Sabato 16 settembre

Per le iscrizioni ai laboratori consultare il sito:

<http://www.festivalsmartinnovation.it/sabato-16-settembre/>

Sabato 16 settembre

10:00-10:30

Sala Consiliare Silea

1) Tecnologia e gioco a misura di bambino

Speech – l'Ass. culturale **Laboratorio Archimede** presenta **Funtronic** il pavimento multimediale: il gioco inteso come attività utile per lo sviluppo della personalità e allenamento della sfera cognitiva.

Rivolto a Docenti

10:30-12:00

Sala Consiliare Silea

2) We-Lab, la scienza a portata di smartphone

Speech e workshop tenuti da **We-lab – Parma**

Rivolto a Dirigenti Scolastici, Animatori Digitali, Docenti di corsi scientifici, Tecnici di Laboratorio, Appassionati di scienza, Makers

15:00-15:30

Sala Consiliare Silea

3) We-Lab, la scienza a portata di smartphone

Speech con **We-lab – Parma**

Rivolto a Dirigenti Scolastici, Animatori Digitali, Docenti di corsi scientifici, Tecnici di Laboratorio, Appassionati di scienza, Makers

15:30-16:00

Sala Consiliare Silea

4) Scuola digitale: l'innovazione è per tutti

Speech con il Dr. **Alfonso D'Ambrosio** docente ISS C. Cattaneo di Monselice PD

Rivolto a Tutti

16:00-16:30
Sala Consiliare Silea

5) Nuova didattica nella digital transformation

Speech tenuto da **Sandro Furlan Radivo** – Arcadia - Rivolto a Tutti

10:30-12:00
Centro Tamai

6) Cyberbullismo le insidie della rete e dei social – blue whale per esempio

Conferenza con la **Polizia Postale**, Dr. **Marco Scarcelli** University IUSVE Department of Communication, **Elena Brescacin** NTT Data, Dr. **Francesco Marini**, comunicatore, **Enzo Lattanzio**, educatore, rappresentanti progetto Qwert Ulss Treviso

15:00-15:30
Centro Tamai

7) Sicurezza e identità digitale

Speech tenuto da **Athesys**

15:30-16:00
Centro Tamai

8) Prometeo è già stato qui: esempi di innovazione “smart” by Mr. Watson

Speech tenuto dal Dr. **Simone Moncini** IBM-ComputerGross

Presentazione di casi già realizzati in cui l’innovazione basata sui concetti di Intelligenza Artificiale, Industry 4.0 e Internet of Things sono stati determinanti.

16:00-18:00
Centro Tamai

9) GDPR, cybersecurity e consapevolezza digitale

Conferenza su privacy e sicurezza, i cambiamenti da adottare alla luce della nuova normativa, il suo impatto per aziende, professionisti, PMI e Pubblica Amministrazione con Dr. **Gabriele Faggioli** Politecnico di Milano, CLUSIT, **Alberto Cammozzo** Cammozzo.com – **Norberto Gazzoni** IBM-Computergross

18:00-20:00
Centro Tamai

10) Storie Impavide: tra passato e futuro

Tavola rotonda e presentazione libro “Impavidi Veneti – imprese di coraggio e successo a Nord Est” – di **Giampietro Bizzotto** e **Gianpaolo Pezzato** – ne parliamo con **Giampietro Bizzotto** e **Gianpaolo Pezzato**, **Matteo Fabbrini** – CEO Maikii, **Matteo Maestri** – CEO Estrima, **Andrea**

Giarrizzo – Creator and head Startup Super School e **Stefano Tamascelli** – CEO XTeam Software Solutions – Modera l'avv. **Marco Caliandro**

09:30-12:30

Biblioteca

11) Dal modello digitale all'oggetto fisico – Stampa 3D

Speech e workshop tenuti da **Fablab Treviso**

Rivolto a Studenti oltre 17 anni, aspiranti Makers, Docenti, Responsabili Aziendali

14:30-17:45

Biblioteca

12) Dal modello digitale all'oggetto fisico – Stampa 3D

Speech e workshop tenuti da **Fablab Treviso**

Rivolto a Studenti oltre 17 anni, aspiranti Makers, Docenti, Responsabili Aziendali

15:00-18:00

Biblioteca

13) Stampa 3D in argilla

Workshop exhibit con **3D Treviso**

10:00-17:30

Biblioteca

14) First Lego League, Campo di gara Lego e Torre con contrappesi

Workshop exhibit con **ITIS Max Planck** – Prof.ssa **Monica Disarò**

Rivolto a Tutti

09:30-11:00

Biblioteca

15) Creare Atmosfere – elettronica educativa e tinkering

Laboratorio con **littleBits** a cura della Prof.ssa **Anna Mancuso** docente IC3 Bassano del Grappa VI

Rivolto a Ragazzi/e 11/14 anni

11:00-12:30

Biblioteca

16) Comprendere la realtà intorno a noi, inventare nuove realtà – elettronica educativa e tinkering

Laboratorio con **littleBits** a cura della Prof.ssa **Anna Mancuso** docente IC3 Bassano del Grappa VI

Rivolto a Ragazzi/e 11/14 anni

15:00-15:45
Biblioteca

17) Ozobot, il robot con gli “occhi”

Laboratorio con Ozobot tenuto dalla **Fucina delle scienze**
Rivolto a Ragazzi/e 7/10 anni
16:00-16:45
Biblioteca

18) Ozobot, il robot con gli “occhi”

Laboratorio con Ozobot tenuto dalla **Fucina delle scienze**
Rivolto a Ragazzi/e 11/13 anni

17:00-17:45
Biblioteca

19) Ozobot, il robot con gli “occhi”

Laboratorio con Ozobot tenuto dalla **Fucina delle scienze**
Rivolto a Ragazzi/e 7/13 anni

10:00-12:00
Scuola Aula Magna

20) Come fare startup – 1° parte

Workshop con **Startup Super School** docenti **Andrea Giarrizzo** e **Danilo Mirabile**
Rivolto a Giovani dai 16 anni in su

14:30-17:30
Scuola Aula Magna

21) Come fare startup – 2° parte

Workshop con **Startup Super School** docenti **Andrea Giarrizzo** e **Danilo Mirabile**
Rivolto a Giovani dai 16 anni in su

14:00-18:00
Scuola

22) Percorso verso l’imprenditorialità femminile – Girls: Design Thinking!

Workshop con **Fondazione Mondo Digitale** docente Dr.ssa **Cecilia Lalatta Costerbosa**
Rivolto alle Ragazze – ci ritroviamo all’aperitivo startup domenica

09:30-11:00
Scuola

23) Virtual Reality – Realtà aumentata – Simulatori comportamentali

Laboratori con **Arcadia** Laboratorio rivolto a Docenti

11:00-12:30 - Scuola

24) Virtual Reality – Realtà aumentata – Simulatori comportamentali

Laboratori con **Arcadia** Laboratorio rivolto a Responsabili Aziendali

15:00-16:30

Scuola

25) Virtual Reality – Realtà aumentata – Simulatori comportamentali

Laboratori con **Arcadia** - Laboratorio rivolto a Ragazzi/e medie/superiori (maggiori di 13 anni – liberatoria genitori per minorenni)

16:30-18:00

Scuola

26) Virtual Reality – Realtà aumentata – Simulatori comportamentali

Laboratori con **Arcadia** Laboratorio rivolto a Ragazzi/e medie/superiori (maggiori di 13 anni – liberatoria genitori per minorenni)

14:30-18:00

Scuola

27) Tecnologia e gioco a misura di bambino

L'Ass. culturale **Laboratorio Archimede** presenta **Funtronic** il pavimento multimediale a cura delle docenti **Monica Umberta Cauduro, Susi Francescato e Maria Giovanna Chinellato**

– Inglese/Francese livello B1

– Gioco rivolto a Bambini/e 3-8 anni

16:00-18:00

Scuola

28) We-Lab, la scienza a portata di smartphone

Workshop con **We-lab – Parma**

Rivolto a Studenti di scuole medie, superiori (Istituti Tecnici, Licei) e università, Appassionati di Scienza e Makers

16:30-18:00

Scuola

29) Didattica dei mondi virtuali

Laboratorio col Prof. **Alfonso D'Ambrosio** docente ISS C. Cattaneo di Monselice PD
Rivolto a Docenti

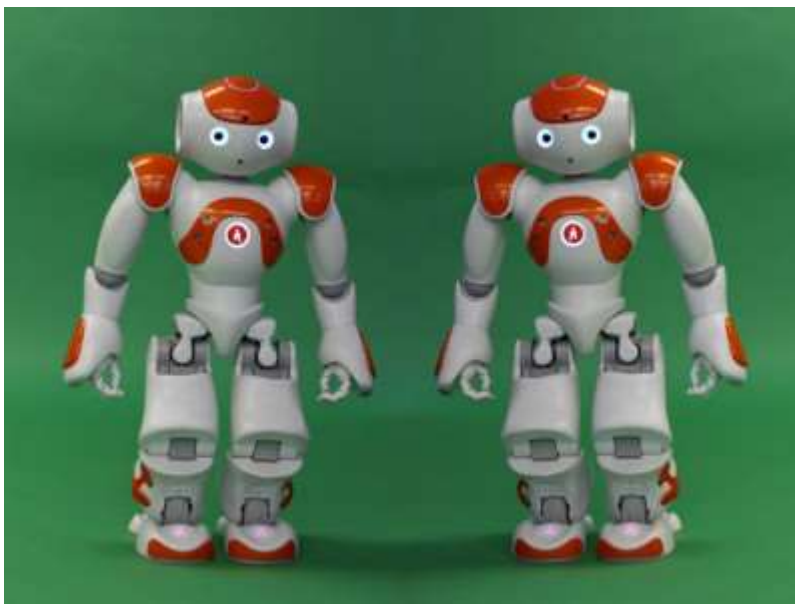
14:30-18:00

Scuola

30) Nao challenge – con Nao il piccolo umanoide

Workshop exhibit con il Prof. **Alfonso D'Ambrosio** docente ISS C. Cattaneo di Monselice PD e **studenti** ISS C. Cattaneo di Monselice PD

Nel workshop gli studenti dell'IIS Cattaneo, nella veste di squadra che ha partecipato alla Nao Challenge 2017, mostreranno come programmare Nao e realizzare attività scolastiche che prevedono il suo utilizzo (es. Robot che aiuta a fare i compiti, storytelling, intelligenza artificiale etc.)



20:30-22:30

Scuola

31) Fisica Sognante

Spettacolo con il Prof. **Federico Benuzzi**

Conferenza-spettacolo con un professore-giocoliere-attore che collega la fisica e la giocoleria con esibizioni tecniche, coreografie e spiegazioni scientifiche leggere, monologhi teatrali e improvvisazioni. Una conferenza-spettacolo leggera e divertente ma anche formativa e comprensibile.

Un giocoliere che spiega la fisica divertendosi e facendo divertire?

Programma del giorno Domenica 17 settembre

Per le iscrizioni ai laboratori consultare il sito:

<http://www.festivalsmartinnovation.it/domenica-17-settembre/>

10:00-11:30

Centro Tamai

1) Io sono creativa – Superare ostacoli sociali e culturali e avvicinare le ragazze alle materie scientifiche

Conferenza tenuta dalla Prof.ssa **Silvana Badaloni** Università di Padova Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione, Dr.ssa **Cecilia Lalatta Costerbosa** CEO Molecola, ITIS Max Planck (Basta tabù per le ragazze)

11:30-13:00

Centro Tamai

Aperitivo con premiazione simbolica Startup

con la collaborazione di **Gianpaolo Pezzato – Innovation Future School, Andrea Giarrizzo e Danilo Mirabile – Startup Super School, Cecilia Lalatta Costerbosa –Molecola e Fondazione Mondo Digitale**

15:00-16:00

Centro Tamai

2) Robotica e riabilitazione

Conferenza tenuta dal Prof. **Domenico Prattichizzo** e dal Dr. **Tommaso Lisini** Università di Siena Dipartimento di Ingegneria dell'informazione e scienze matematiche

16:15-17:15

Centro Tamai

3) I Robot, creatività e innovazione *in attesa di conferma*

Conferenza tenuta dal sociologo Dr. **Federico Neresini** Università di Padova – FISPPA – Dipartimento di Filosofia, Sociologia, Pedagogia e Psicologia Applicata, e dal Dr. **Mattia Crespi** Institute for the Future Palo Alto California

15:00-18:00

Biblioteca

4) Stampa 3D in argilla - Workshop exhibit con 3D Treviso

09:30-11:00

Biblioteca

5) Virtual Reality – Realtà aumentata – Simulatori comportamentali

Laboratori con **Arcadia** Laboratorio rivolto a Docenti e Responsabili Aziendali

11:00-12:30

Biblioteca

6) Virtual Reality – Realtà aumentata – Simulatori comportamentali

Laboratori con **Arcadia** - Laboratorio rivolto a Docenti e Responsabili Aziendali

14:30-16:00

Biblioteca

7) Virtual Reality – Realtà aumentata – Simulatori comportamentali

Laboratori con **Arcadia** - Laboratorio rivolto a Ragazzi/e medie/superiori (maggiori di 13 anni – liberatoria genitori per minorenni)

16:00-17:30

Biblioteca

8) Virtual Reality – Realtà aumentata – Simulatori comportamentali

Laboratori con **Arcadia** - Laboratorio rivolto a Docenti e Responsabili Aziendali

10:00-12:00

Biblioteca

9) Laboratorio con Arduino – Giovani inventori sprigionano la fantasia

Laboratorio a cura del docente **Italo Zaniol** Laboratorio Archimede – CoderdojoZeroBranco
Rivolto a Ragazzi/e 11/15 anni

15:00-16:30

Biblioteca

10) Micro:bit

Laboratorio con la Prof.ssa **Morena De Poli** Laboratorio Archimede – CoderdojoZeroBranco
Rivolto a Ragazzi/e 11/15 anni

16:30-18:00

Biblioteca

11) Micro:bit

Laboratorio con la Prof.ssa **Morena De Poli** Laboratorio Archimede – CoderdojoZeroBranco
Rivolto a Ragazzi/e 11/15 anni

09:30-11:30
Scuola Aula Magna

12) Come fare startup – 3° parte

Workshop con **Startup Super School** docenti **Andrea Giarrizzo** e **Danilo Mirabile**
Rivolto a Giovani dai 16 anni in su – ci ritroviamo all'aperitivo startup

10:00-12:30
Scuola

13) Tecnologia e gioco a misura di bambino

L'Ass. culturale **Laboratorio Archimede** presenta **Funtronic** il pavimento multimediale a cura delle docenti **Monica Umberta Cauduro**, **Susi Francescato** e **Maria Giovanna Chinellato**
Gioco rivolto a Bambini/e 4-8 anni

14:30-16:00
Scuola

14) Tecnologia e gioco a misura di bambino

L'Ass. culturale **Laboratorio Archimede** presenta **Funtronic** il pavimento multimediale a cura delle docenti **Monica Umberta Cauduro**, **Susi Francescato** e **Maria Giovanna Chinellato**

Gioco rivolto a Bambini/e 4-8 anni
10:00-16:00
Scuola

Gioco di fuga dalla realtà dal vivo

Escape Room Evolution

ti offre una esperienza incredibile e gratuita

Attacco alle serrature dell'Impero – Ispirato alle mitiche Guerre Stellari

I giocatori devono aiutare R5-D4 a salvare la galassia, risolvendo una serie di puzzle intricati e interconnessi che vanno dalla comprensione dei numeri romani, alle scale musicali, etc...

I giocatori usano il lavoro di squadra e il pensiero critico per risolvere una serie di enigmi al fine di aprire una scatola chiusa.

Una nuova avventura per gruppi di amici o famiglie che vogliono avvicinarsi al divertimento del momento, un gioco di fuga dalla realtà dal vivo adatto a gruppi da 3 a 6 persone, 30 minuti di gioco, astuzia ed ingegno.

09:00-12:00

Scuola

15) Laboratorio programmazione App Inventor

Laboratorio a cura della Prof.ssa **Patrizia Paladin** docente ITIS Max Planck di Lancenigo Villorba TV

Il corso mira ad insegnare come programmare semplici applicazioni per Android ad uso personale. Rivolto a Ragazzi/e 11-16 anni

10:30-12:00

Scuola

16) We-Lab, la scienza a portata di smartphone

Workshop con **We-lab – Parma** - Rivolto a Studenti di scuole medie, superiori (Istituti Tecnici, Licei) e università, Appassionati di scienza e Makers

11:00-12:30

Scuola

17) Percorsi didattici con Micro:bit ... oltre la programmazione

Corso per Docenti a cura della Prof.ssa **Morena De Poli** docente ITTS Vito Volterra di San Donà di Piave VE

14:30-16:00

Scuola

18) Ebook multimediali

Corso per Docenti a cura della Prof.ssa **Rita Fazzello** docente IC5 Coletti Treviso

presentazione dell'intervento di formazione al link:

https://prezi.com/tsegtf7dijnh/ebook-multimediali/?utm_campaign=share&utm_medium=copy

Il programma può subire variazioni – vi consigliamo di verificare anche sulla nostra pagina FaceBook

